**Cahier des charges**

**Projet Love Zombies**

**Equipe :**

* Lina BEN BRAHIM
* Eva DUCAY
* Rudy FAKHOURY
* Lucas SACCOMAN
* Romain SENHADJI

**Attendus du projet :**

* **M:** Prototype fonctionnel (2 min jeu) / 2 persos.
* **S:** Prototype fonctionnel du jeu (10 min) avec au moins 1 mini-jeu/combat / 3 persos.
* **C:** Prototype fonctionnel du jeu (toute l’histoire) avec 7 mini-jeux/combats et 4 persos.
* **W:** Jeu d’1h en langue française/anglaise avec 10 fins alternatives

**Planning :**

|  |  |
| --- | --- |
| **08/09** | Explications sur la majeure |
| **15/09** | Idéation projet |
| **29/09** | Idéation projet + définition outils |
| **06/10** | Commencement storyline, commencement graphismes, commencement dialogues et recherches codes |
| **13/10** | Avoir fini graphisme perso ¼ + 1 fenêtre + 1 jeu |
| **27/10** | Avoir fini graphismes persos 4/4 + … fenêtres + … jeux |
| **10/11** | Avoir fini graphismes backgrounds + avoir fini dialogues + fenêtres + …jeux |
| **17/11** | Finir code + jeu et faire tests |
| **01/12** | Soutenance + démo |